



TÈCNIC/A DE SUPORT A LA RECERCA 150-723-077

DADES DE LA PLAÇA

Unitat	Ciències de la Computació
Projecte	Conveni HP - SOW-1-CS
Informació del projecte	https://www.virvig.eu/
Perfil genèric	Tècnic/a de Grau Mig de Suport a la Recerca
Grup 2	Contracte Obra i Servei
Retribució bruta anual	27.542,56 €/anuals (per jornada completa)
Jornada 10 h./set.	Durada prevista: 11 mesos Fins: 01/09/2019

DADES DE LA CONVOCATÒRIA

Resolució numero

Procediment de presentació de candidatures

Les persones interessades haureu d'inscriure-us en el formulari "on line" que trobareu a https://www.ctt.upc.edu/Beques-i-concursos_117_ca.html, imprimir el resguard que rebreu a la adreça electrònica que ens hagueu indicat i presentar-lo en un registre públic de la UPC o en una oficina de correus mitjançant el procediment de "correu administratiu". El resguard d'enviament, en el cas del correu administratiu, ens l'heu d'enviar escanejat a concursos.psr@upc.edu.

Composició del tribunal

Unitat: Àlvar Vinacua **Suplent:** Antoni Chica Calaf
UALRS: Lourdes Moreno de Francisco
Comitè: Per determinar

CALENDARI

Termini de presentació de sol·licituds	26 de setembre de 2018
Constitució del tribunal	27 de setembre de 2018 a les 9 hores a la sala de reunions del CTT, planta soterrani 1, edifici Vèrtex
Convocatòria a la prova i/o entrevista	En cas de que el tribunal acordi realitzar proves i/o entrevistes aquestes es realitzaran el dia 1 d'octubre de 2018. La comunicació dels candidats/de les candidates preseleccionats/preseleccionades, el lloc i l'hora de realització es comunicarà mitjançant aquesta mateixa web.

RESULTAT FINAL

[Escriuiu el text]



TÈCNIC/A DE SUPORT A LA RECERCA 150-723-077

Requisits:

- Titulació universitària de grau mitjà; Diplomatura (antiga titulació), Grau Universitari (nova titulació).

Descripció del lloc de treball:

Missió:

- Desenvolupar algorismes per al processament de geometria amb la finalitat de millorar la velocitat, fiabilitat, repetibilitat i precisió d'impressions 3D amb la tecnologia d'HP.

Funcions a desenvolupar:

- Participar activament en reunions de l'equip i en reunions amb l'equip d'enginyers del client.
- Disenyar, implementar, verificar i documentar solucions per als problemes proposats.

Perfil Específic

Especialitat: Enginyeria Informàtica **Subespecialitat:** Gràfics per ordinador i modelització geomètrica

Coneixements:

- Modelat geomètric.
- Processament de Geometria.
- Algorismes Geomètrics.
- Vectorització, Paralel·lització.
- Català, castellà i anglès parlats, llegits i escrits.

Competències Tècniques:

- Programació d'aplicacions gràfiques.
- Programació en C++.
- Programació de Shaders GLSL.
- Ús de git pel control de versions; CI de gitlab.

Valoració del currículum vitae:

- Coneixements	màxim 3.5
- Competències tècniques	màxim 2
- Competències organitzatives	màxim 0.5
- Experiència professional	màxim 4



Competències Organitzatives:

- Treball en equip, capacitat d'autoorganització.
- La capacitat de participar activament en el grup, i la iniciativa per proposar nous enfocaments i solucions són altament valorades.

Experiència en:

- Es valorarà l'experiència prèvia en l'àrea, i específicament en la problemàtica indicada, tot i que no és requisit imprescindible.

Etapes de la carrera professional

(s'indica amb una creu l'opció seleccionada)

<input type="checkbox"/>	Sense experiència prèvia
<input checked="" type="checkbox"/>	Etapa primerenca menys de 4 anys
<input type="checkbox"/>	Experiència entre 4 i 10 anys
<input type="checkbox"/>	Experiència de més de 10 anys

Perfil de recerca

(s'indica amb una creu l'opció seleccionada)

<input checked="" type="checkbox"/>	Primera etapa
<input type="checkbox"/>	Professional reconegut
<input type="checkbox"/>	Professional establert
<input type="checkbox"/>	Líder de projectes